



Piazza Risorgimento, 2 - 82100 BENEVENTO  
Tel. 0824/1909540  
(Plesso Via S. Pertini, 2 -- Tel. 0824 1909503 - 1909504)

CODICE MECCANOGRAFICO BNIC86100D - CODICE FISCALE 8000 42 40 620  
E-MAIL ORDINARIA ISTITUZIONALE: [bnic86100d@istruzione.it](mailto:bnic86100d@istruzione.it) -  
PEC ISTITUZIONALE: [bnic86100d@pec.istruzione.it](mailto:bnic86100d@pec.istruzione.it)  
SITO WEB: [www.icpascolibenevento.edu.it](http://www.icpascolibenevento.edu.it)

Ai genitori degli alunni partecipanti  
ai "Giochi d'Autunno novembre 2021"

Classi quinte, scuola primaria

Classi prime, seconde

e terza, scuola secondaria dell'IC "G: Pascoli"

Sito web dell'Istituto

<https://www.icpascolibenevento.edu.it/>

**OGGETTO: Iscrizione on line "Giochi d'Autunno novembre 2021" organizzati dal Centro**

**PRISTEM BOCCONI**

Si comunica che la gara dei "Giochi d'Autunno" prevista in modalità "cartacea" e organizzata dal Centro Pristem, (Bocconi Milano) per martedì 16 novembre 2021, presso il plesso Pascoli, sarà sostituita dalla modalità **on line che si svolgerà da casa giovedì 18 novembre alle ore 17:00.**

Per poter partecipare gli alunni dovranno effettuare l'iscrizione on line seguendo le seguenti modalità:

**GIOCHI D'AUTUNNO 2021 – MODALITÀ ONLINE**

Istruzioni per i giocatori

**Ogni giocatore deve registrarsi obbligatoriamente sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>** scegliendo il proprio profilo in base all'età. Nel caso la registrazione fosse già stata effettuata in passato per la partecipazione ad altri eventi, è possibile utilizzare le credenziali già in proprio possesso. Nel caso il giocatore si fosse dimenticata la password, deve cliccare sul link "Password Dimenticata" <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/forgot-password> nella schermata di accesso.

In fase di registrazione, per i minori di anni 14, è necessario il supporto di un genitore o tutore. Ogni genitore può iscrivere più giocatori. **Ogni giocatore deve usare un indirizzo email personale abilitato alla ricezione di posta elettronica proveniente da mittenti esterni alla scuola.**

**La fase di registrazione prevede l'invio di mail di verifica degli indirizzi di posta elettronica utilizzati; è necessario verificare anche nella cartella nella posta indesiderata o spam il loro arrivo. La mail di verifica contiene un link che deve essere cliccato per completare la fase di registrazione.**

Una volta completata la registrazione, potrete accedere alla piattaforma ed iscrivervi alla gara del 18 novembre utilizzando le credenziali (username e password) e il codice identificativo che vi verrà fornito dal docente responsabile dell'Istituto I. C. "G. Pascoli":

**Durante lo svolgimento della competizione, è fondamentale di salvare di volta in volta le vostre risposte utilizzando il bottone "Salva e continua", in modo da minimizzare il rischio di perdita di dati. Per consegnare il lavoro e fermare il tempo di consegna, cliccate sul bottone "Consegna finale".**

Le risposte ai quesiti vanno date in maniera coerente, quindi se si chiede un nome, scrivete il nome per intero, se viene richiesto un numero intero usate solo cifre.

Il giorno della gara, il 18 novembre, collegatevi qualche decina di minuti prima dell'inizio per verificare che tutto sia a posto.

**La gara termina allo scadere del tempo o non appena si seleziona il bottone "Consegna finale". I risultati saranno disponibili nei tempi definiti dal regolamento.**

Ricordiamo che per tutte le problematiche legate alla piattaforma è disponibile (dal 4 al 25 novembre) il servizio di assistenza: [assistenza@giochimatematici.unibocconi.it](mailto:assistenza@giochimatematici.unibocconi.it)

**Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Rosetta Passariello**

Firmato digitalmente ai sensi del Codice  
dell'Amministrazione Digitale  
e norme ad esso connesse